

Bud	Ant kort	Öppningsbud	Svar
1♣	0	a) 12-14 NT* b) 17+ poäng	1♦ 0-7 eller 8-10 NT utan högf, 1NT/2♣ överföring, 2♦ multi, 2♥ 11-15 NT, 2♠ invit med båda lågf.
1♦	4	11-19, längre klöver är möjligt (ej 5-korts hö, obalans i 1:a och 2:a hand)	1♥ naturligt eller UK, 1NT överföring
1♥	5	11-16	1♠ "negativ NT" och krav 1NT 5+♠ och krav
1♠	5	11-16	1NT krav, 3♣ "Stenbergs"
1NT		15-17*	Överföring, Stayman, 3♣ frågar 5-korts högfärg
2♣	5	12-16, 6+♣ eller 5♣ och 4-korts högfärg	2♦ relä, 2NT+ överföring
2♦	1	18-19 NT*	Konventionellt
2♥♠	6	Svagt, bra färg i zon	2NT invit+ Stenbergs
2NT		Svagt 5-5 hö eller lå	3♥ frågar singel
3X	6	Spärr	
3NT		Gambling	4♦ frågar singel

Lite andra svarsbud efter förhandspass

* Vi behandlar 4-4-1-4 (singelruter) som balanserad

Slamkonventioner

RKC 0314, kontrollbud, kungar nedifrån, reläbudgivning

Övriga konventioner

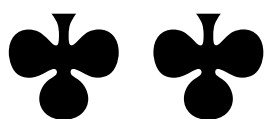
Drury, XY-sang, överföring i många lägen, 2NT när båda sidor bjuder är oftast konventionellt

Försvarsbud

1NT	15-18 (11-14 i balanseringspos.)
2NT	5-5 i lägsta (19-21 i balanseringspos.)
Enkelt överbud	5-5 i högsta + en
Dubbelt överbud	Hållfråga
Hoppinkliv	Svagt (13-15 i balanseringspos.)
Mot stark 1NT	D = svag lågfärg eller starkt 2♣ = 4+♥ och 5+ sidofärg 2♦ = 4+♠ och 5+ sidofärg
Mot svag 1NT	2♣ = Högfärgerna
Mot stark 1♣	D = hårda/mjuka, 1♦ = röda/svarta, 1NT = högfärgerna/lågfärgerna
Mot multi 2♦	D = 13-15 NT eller starkt, Lebensohl
Mot svaga två	UD + Lebensohl, Leaping Michaels
Övriga försvarskonventioner	
Mancoff	

MID: 5037
Håkan Johansson

MID: 46129
Erik Sjöstrand



Dubbeltydig klöver

Styrka	Schneider
Längd	Malmö, även vid essutspel i sang om bordet har 3+ hackor
Övriga	Lavinthal, trumf-Lavinthal, Oddball, Obvious Shift-variant

Markeringar

Genom styrka	I färg generellt 10-12. I sang första, fjärde eller andra frågan bra kombination
I partnerns färg	Högsta, lägsta eller andra

Vändor

Mot NT	10-12 i partnerns färg. Drag: 11-regeln eller Hxx Toppen av inget, toppen av sekvens
Mot färg	Drag: 10-12 Hackor: xx eller xxx+ Toppen av sekvens, men AKQ+
Gemensam färg	Tredje vid drag. Högt från udda antal hackor. Lågt från jämnt antal hackor.
Trumf	Lavinthal-markering, men högt ofta neutralt

Utspel